

İkinci ve Üçüncü Turlar:

- Puanları kaydettikten sonra bu turda kullanılan oyun alanlarını toplayın ve kutuya geri koyun. Oyunun geri kalan bölümünde bunlar tekrar kullanılmaz.
- Şimdi yeni bir set olarak setteki 6 oyun alanını karıştırın ve her bir oyuncuya birer tane dağıtın. Geriye kalanlar kutuya konur.
- Tüm kartları karıştırıp 'HAZIRLIK' bölümünde açıklandığı gibi dağıtın.
- Bir önceki turda en son kart çeken oyuncu kapalı destesinden bir kart oynayarak turu başlatır.
- Oyun yukarıda açıklandığı gibi devam eder.

OYUNUN SONU:

Üçüncü turdan sonra, tüm 3 setteki çiftlik oyun alanları kullanılmış olduğunda oyun sona erer. Toplamda en çok jetonu toplayan kişi oyunu kazanır.

İki Oyuncu İçin:

Eğer oyunda iki kişiyse kapalı kartlarınızı her zaman aynı anda açarak masanın ortasına koyun. Her tur 24 kart da oynandıktan sonra sona erer. Açılan her iki kartı da kapabilirsiniz, ancak elleri değiştirmek zorunda olduğunuzu unutmayın!

İleri Seviye İçin:

Birkaç oyundan sonra oyunu daha heyecanlı hale getirmek için ikinci ve üçüncü turları birazcık daha farklı oynayabilirsiniz.

İkinci Tur:

Her bir oyuncu bir oyun alanı alır bakmadan kapalı olarak önüne koyar. Ortaya bir resim konar konmaz oyun alanlarını aynı anda açıp ortadaki resimlerden en az birinin sizin çiftliğinizde olup olmadığına hızlıca bakın. Kartı ilk kapalı kişi aldığı kartı kendi oyun alanının yanına koyar. Sonra herkes oyun alanlarını tekrar kapatır ve yeni bir kart oynanır. Oyun bu şekilde devam eder.

Üçüncü Tur:

Her bir oyuncu 30 saniye kendi çiftliğine bakarak 12 resmi de ezberlemeye çalışır. Daha sonra oyun alanları kapatılır ve bu tur boyunca bir daha açılmaz ve onlara bakılmaz! Diğer bir deyişle kartlardaki hangi resimlerin çiftliğinizde olduğunu hatırlamak zorundasınız.

UYARI:

4 yaş ve üzeri

Küçük parçalar içerdiğinden dolayı yutulması veya solunum sistemine kaçma tehlikesi nedeni ile

3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir.

Ambalaj malzemelerinin tamamını çıkardıktan sonra çocuğa veriniz.

CE yönetmeliğine uygun olarak Avusturya'da üretilmiştir.

Adres ve bilgileri referans için saklayınız.

İthalatçı Firma:

anne İç ve Dış Ticaret Nedime Nur Sevenler Gelişim Araçları, Oyuncak Paz. Tic.

Mustafa Kemal Sahil Blv. No:201 D:5 35280 Konak İzmir Tel: 0232 279 37 30

e-posta: info@anne.com.tr

www.anne.com.tr

Üretici Firma:

Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne Hütteldorfer Straße 229 - 231 A-1140 Wien Austria

www.piatnik.com



Oyun farklı nesnelerin tanınmasını, gözlemlene becerilerini ve konsantrasyon kapasitesini artırır.

2 - 5 oyuncu, 4 yaş ve üzeri

Carlo A. Rossi tarafından tasarlanmıştır

Piatnik No. 632945

© 2013 Piatnik Viyana – Avusturya'da üretilmiştir.

İÇİNDEKİLER

18 adet çiftlik oyun alanı: 6 oyun alanından oluşan 3 setin her biri farklı renktedir (yeşil, mavi, kırmızı).

36 adet kart

100 adet jeton

Oyunun kuralları

OYUNUN AMACI

Kartlardaki resimleri kendi çiftliğinizdeki nesnelere hızlı bir şekilde doğru olarak eşleştirerek, mümkün olduğu kadar çok sayıda jeton toplamak.

OYUN MATERYALLERİ:**Çiftlik oyun alanları:**

Her biri altı oyun alanından oluşan farklı renklerde kodlanmış 3 set çiftlik (yeşil, mavi veya kırmızı renkle çerçevelendirilmiş) vardır. Her bir oyun alanında bir çiftlik evi, bir ahır, bir araç gereç ambarı, bir nehir ve ağaçlar bulunmaktadır. Bir sette bu nesnelerin yerleri hep aynıdır. Ancak her bir çiftlikte gizlenmiş 12 tane daha resim vardır ve bu resimler çiftlikten çiftliğe değişir. Bu değişken resimler örneğin hayvanlar, bitkiler veya çiftçilikte kullanılan nesnelere olabilir.

**Kartlar:**

Her bir kart toplamda 36 resmin yalnız 2 tanesini gösterir. Bu resimlerin 12 tanesini önünüzdeki oyun alanındaki çiftlikte bulabilirsiniz.

**HAZIRLIK**

- Bir set çiftlik oyun alanı seçin ve setteki 6 oyun alanını karıştırın. Her bir oyuncu bir oyun alanı alır ve çiftlik resmi gözükecek şekilde önüne koyar. Artan oyun alanı varsa kutuya geri konur.
- Kartları karıştırın. Oyuncu sayısına göre her bir oyuncunun alacağı kart sayısı aşağıdaki gibidir: 2 oyuncu: 12'şer kart; 3-4 oyuncu: 9'ar kart; 5 oyuncu: 7'şer kart. Artan kart varsa kutuya geri konur.
- Her bir oyuncu kartlarını alır ve kapalı olarak üst üste koyar. Bu kapalı kart destesini oyun alanının yanına koyar.



OYUN

Burada oyun 3-5 oyuncu ile oynanan şekilde açıklanmıştır. 2 oyuncu ile oynanan versiyonu bu kuralların sonunda açıklanmaktadır.

- Oyuna başlamadan önce, size ait olan oyun alanındaki çiftliğe yakından bakıp 12 resmi bulmanız için 30 saniyeniz bulunmaktadır.
- En küçük oyuncu oyuna başlar.
- Sıra size geldiğinde, önünüzde bulunan kart destesindeki en üstte duran kartı alın ve yine kapalı olarak herkesin rahatlıkla ulaşabilmesi için masanın ortasına koyun. Sonra resimlerin gözükmemesi için kartı açın.
- Şimdi çiftliğinizde en az bu iki resimden birinin olup olmadığını bulabilmek için hızlı bir şekilde oyun alanınızı inceleyin.
- Eğer bir resmin çiftliğinizde olduğunu farkederseniz, masanın ortasındaki kartı kaparak alın ve açık olarak önünüze koyun. Eğer birden fazla oyuncu aynı anda kartı kapmaya çalışırsa en hızlı olan kartı alır. Fakat dikkatli olun; Karta ilk dokunan kartı alır. Sonra birden aslında hiçbir resmin çiftliğinizde olmadığını farketmeniz bile artık kart sizin!
- **Dikkat:** Bir kart açılmadan önce her bir oyuncu açılan kartı kapabilmek için kullandığı elini masanın üzerine koyar. Kartı masanın ortasına koyup sonra da açan kişi de kartı kapabilir ancak kapma işlemini diğer eliyle yapmalıdır! Eğer diğer oyuncular sizin kartı açtığınız elinizle kartı kapmış olsaydı yakalarlarsa aldığınız kartı masanın ortasına geri koymalısınız. Bu durumda diğer oyuncular bu kartı kapma şansına sahip olurlar. Sıra kartı kapamayan oyuncuya geçer. Bu oyuncu kapalı destesinden yeni bir kart oynar.
- Eğer hiçbir oyuncu çiftliğinde bir resim bulamazsa, bu kart oyundan çıkarılır ve kartı açan oyuncu yeni bir kart açarak masanın ortasına koyar.

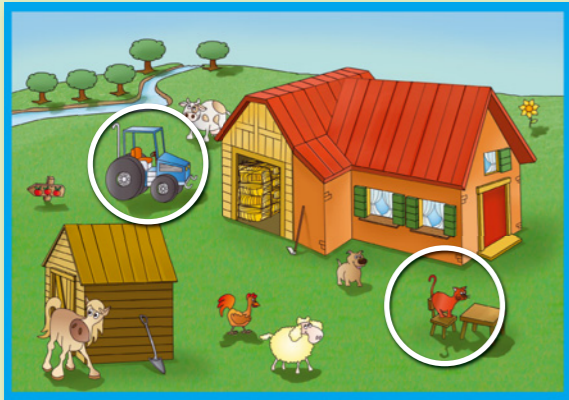
Örnek:

Selin masanın ortasına yeni bir kart koymak için sağ elini kullanır.



Efe, Selin, Erol ve Ceylin çiftliklerinde traktörün veya kedinin olup olmadığını bulmak için hızlı bir şekilde kendi oyun alanlarına bakarlar:

Efe'nin Çiftliği



Efe kartı alabileceğini görür. Çünkü çiftliğinde hem traktörü hem de kedi bulmuştur.

Ceylin'in Çiftliği



Ceylin çiftliğinde traktörü bulur. O da kartı kapabilir.

Erol'un Çiftliği



Erol ne traktörün ne de kedinin çiftliğinde olmadığını görür. Bu nedenle kartı kapmayacaktır.

Selin'in Çiftliği



Selin kediye çiftliğinde bulur. O da kartı kapabilir, ancak sol eliyle.

Turun Sonu ve Puanlama

Bir oyuncu kapalı olan tüm kartlarını bitirdiğinde tur sona erer. Her oyuncu topladıkları kartların üzerindeki resimlerin gerçekten çiftliklerinde olduğunu kontrol ederler. Doğru kartlarla yanlış kartlar ayrılır.

- **Doğru:** Çiftliğinizde en az bir resmin bulunduğu her bir kart için bir jeton alırsınız. Bir karttaki her iki resmin de çiftliğinizde olması size ekstra jeton kazandırmaz.
- **Yanlış:** Çiftliğinizde olanları göstermeyen her bir kart için kazandığınız bir jetonu geri vermelisiniz. Eğer daha önce jeton kazanmadıysanız geriye jeton verme durumu söz konusu olamaz. Geri vermek zorunda olduğunuz jeton sayısından daha azına sahipseniz yalnızca elinizde bulunanları geri verin.



Puanlama örneği:

Bir turdan sonra Selin topladığı kartları kontrol eder:

Doğru



Yanlış



Selin bu turda 4 adet jeton kazanır; doğru topladığı kartlardan 6 puan alır, ancak 2 yanlış kartı olduğu için puanından 2 puan çıkarılır.